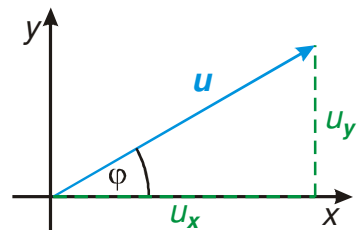


## 7.2.7 Skalární součin I

**Předpoklady:** 7204

**Př. 1:** Vektor  $\mathbf{u}$  svírá s osou  $x$  úhel  $30^\circ$  a platí:  $|\mathbf{u}| = 4$ . Urči souřadnice vektoru  $\mathbf{u}$ .

Obrázek:



$\Rightarrow$  souřadnice vektoru  $\mathbf{u}$  určíme pomocí goniometrických funkcí.

$$\sin \varphi = \frac{u_y}{|\mathbf{u}|} \Rightarrow u_y = \sin \varphi \cdot |\mathbf{u}| = \sin 30^\circ \cdot 4 = \frac{1}{2} \cdot 4 = 2$$

$$\cos \varphi = \frac{u_x}{|\mathbf{u}|} \Rightarrow u_x = \cos \varphi \cdot |\mathbf{u}| = \cos 30^\circ \cdot 4 = \frac{\sqrt{3}}{2} \cdot 4 = 2\sqrt{3}$$

Pro vektor  $\mathbf{u}$  platí:  $\mathbf{u} = (2\sqrt{3}; 2)$ .

Problém: Umíme násobit vektory číslem, ale neumíme je násobit mezi sebou.

Vzpomínka: velikost vektoru  $|\mathbf{u}| = \sqrt{u_1^2 + u_2^2}$ .

Vzorec připomíná vzorce pro velikost (absolutní hodnoty) čísel:

- reálné číslo  $|x| = \sqrt{x^2} = \sqrt{x \cdot x}$ ,
- komplexní číslo  $|z| = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{z \cdot \bar{z}}$ .

V obou případech jsme získali velikost jako odmocninu ze součinu (číslo se sebou samým nebo s číslem komplexně sdruženým)  $\Rightarrow$  zkusíme zavést násobení vektoru s vektorem tak, aby předchozí postřeh platil i pro vektory.

$$|\mathbf{u}|^2 = \mathbf{u} \cdot \mathbf{u} = (u_1; u_2) \cdot (u_1; u_2) = u_1^2 + u_2^2 = u_1 u_1 + u_2 u_2$$

Jak by vypadal vzorec pro součin dvou různých vektorů  $\mathbf{u} = (u_1; u_2)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1; v_2)$ ?

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (u_1; u_2) \cdot (v_1; v_2) = u_1 v_1 + u_2 v_2$$

$\Rightarrow$  **Velký rozdíl oproti násobení dvou čísel. Vynásobením dvou čísel získáme opět číslo, ale vynásobením dvou vektorů, získáváme číslo, tedy něco úplně jiného, než co jsme násobili.**

Ve fyzice se veličinám, které reprezentuje pouze číslo, říká skaláry  $\Rightarrow$  tento způsob násobení vektorů, ze kterého vzniká číslo (skalár), nazýváme **skalární součin**.

**Pedagogická poznámka:** Je důležité, aby studenti měli rámcovou představu, co počítají.

Tedy, že násobí mezi sebou dvojice (trojice) čísel, ale výsledkem je jediné číslo.

Skalární součin dvou vektorů  $\mathbf{u} = (u_1; u_2)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1; v_2)$  v rovině je číslo  $u_1v_1 + u_2v_2$ .  
 Skalární součin dvou vektorů  $\mathbf{u} = (u_1; u_2; u_3)$ ,  $\mathbf{v} = (v_1; v_2; v_3)$  v prostoru je číslo  $u_1v_1 + u_2v_2 + u_3v_3$ .

Zkusíme zjistit, jak skalární součin dvou vektorů funguje.

**Pedagogická poznámka:** Pro nejlepší žáky můžete předchozí větu vyhlásit jako zadání práce do zbytku hodiny. I když neuspějí, zbytek hodiny si snadno doplní z učebnice.

**Př. 2:** Urči skalární součin vektorů  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v}$ :

a)  $\mathbf{u} = (1; 2; 3)$  a  $\mathbf{v} = (3; 3; 3)$

b)  $\mathbf{u} = (1; 2; 3)$  a  $\mathbf{v} = (3; 3; -3)$

a)  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (1; 2; 3) \cdot (3; 3; 3) = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot 3 = 3 + 6 + 9 = 18$

b)  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (1; 2; 3) \cdot (3; 3; -3) = 1 \cdot 3 + 2 \cdot 3 + 3 \cdot (-3) = 3 + 6 - 9 = 0$

Zajímavé: v bodu b) je součin dvou nenulových vektorů roven nule.

U čísel získáme nulu pouze, když se jedno z násobených čísel rovná nule  $\Rightarrow$  skalární součin zřejmě nezávisí pouze na velikosti vektorů jako součin čísel  $\Rightarrow$  prozkoumáme situaci v rovině, kde si můžeme vektory i snadno nakreslit

**Př. 3:** U každé z následujících dvojic vektorů vypočti skalární součin a načrtni obrázek. Pro všechny vektory vol umístění v počátku soustavy souřadnic.

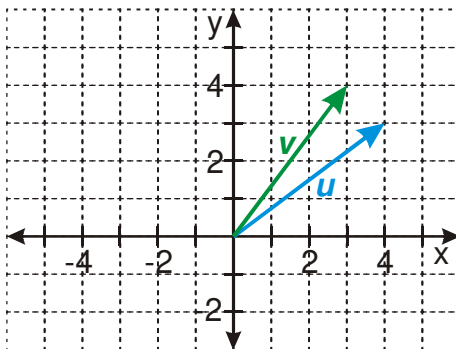
a)  $\mathbf{u} = (4; 3)$ ,  $\mathbf{v} = (3; 4)$

b)  $\mathbf{u} = (4; 3)$ ,  $\mathbf{v} = (0; 5)$

c)  $\mathbf{u} = (4; 3)$ ,  $\mathbf{v} = (-3; 4)$

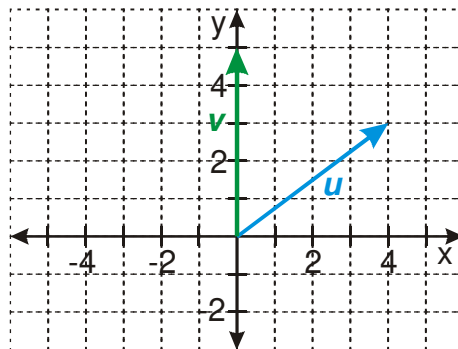
a)  $\mathbf{u} = (4; 3)$ ,  $\mathbf{v} = (3; 4)$

$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (4; 3) \cdot (3; 4) = 4 \cdot 3 + 3 \cdot 4 = 24$



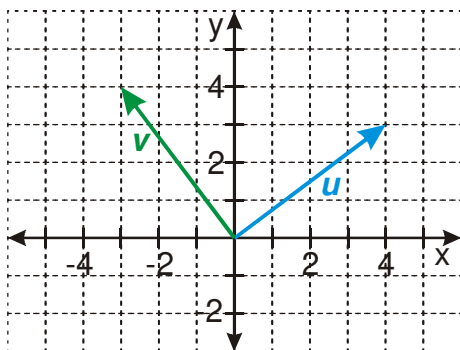
b)  $\mathbf{u} = (4; 3)$ ,  $\mathbf{v} = (0; 5)$

$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (4; 3) \cdot (0; 5) = 4 \cdot 0 + 3 \cdot 5 = 15$



$$c) \mathbf{u} = (4; 3), \mathbf{v} = (-3; 4)$$

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = (4; 3) \cdot (-3; 4) = 4 \cdot (-3) + 3 \cdot 4 = 0$$



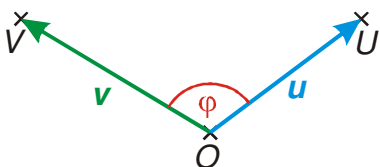
**Pedagogická poznámka:** U předchozího příkladu nečekáme, až všichni studenti dodělají všechny tři body. Kontrolujeme ve chvíli, kdy je hotová přibližně polovina.

Všechny násobené vektory měly stejnou velikost, přesto se jejich skalární násobky liší  $\Rightarrow$  zřejmě skalární součin kromě velikosti vektorů závisí i na úhlu, který vektory svírají. O úhlu, který svírají vektory, jsme ještě nemluvili. Co to vlastně je?

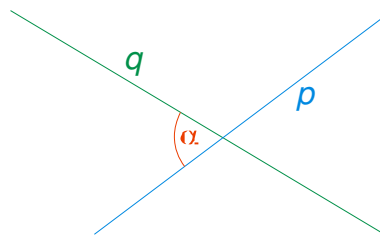
**Př. 4:** Úhel, který svírají dva vektory, je zaveden takto:

“Mají-li dva vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  umístění  $OU, OV$ , nazývá se velikost konvexního úhlu  $UOV$  úhel  $\varphi$  vektorů  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$ . Jsou-li přímky  $OU, OV$  navzájem kolmé, říkáme, že i vektory  $OU, OV$  jsou navzájem kolmé.“

Nakresli obrázek zachycující situaci popisovanou v definici. Jakých hodnot může dosáhnout úhel, který svírají dva vektory? Jakých hodnot může dosáhnout odchylka dvou přímek?



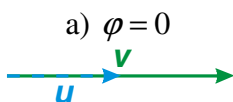
Pro úhel  $\varphi$  dvou vektorů platí:  $0 \leq \varphi \leq \pi$ .



Pro odchylku  $\alpha$  přímek platí:  $0 \leq \alpha \leq \frac{\pi}{2}$ .

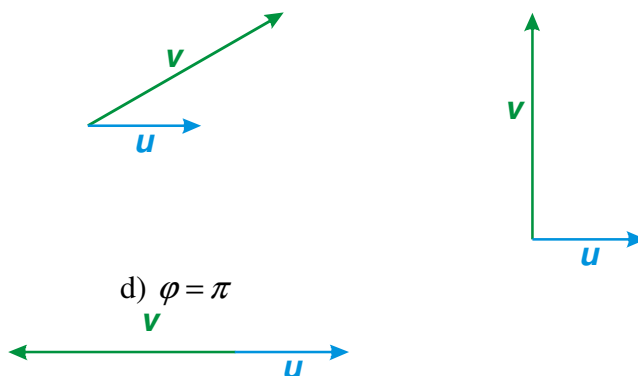
**Př. 5:** Jsou dány vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v}$  takové, že platí:  $|\mathbf{v}| = 2|\mathbf{u}|$ . Vyznač možnou polohu těchto vektorů pokud pro úhel  $\varphi$ , který svírají, platí:

- a)  $\varphi = 0$ ,      b)  $0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$ ,      c)  $\varphi = \frac{\pi}{2}$ ,      d)  $\varphi = \pi$ .



b)  $0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$

c)  $\varphi = \frac{\pi}{2}$



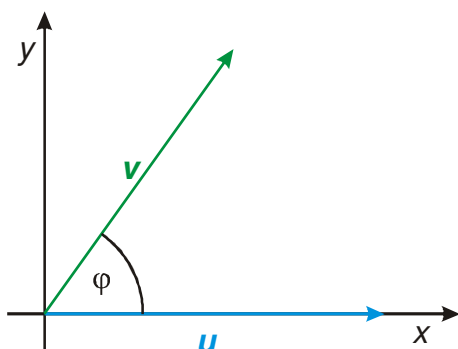
Teď už si můžeme ukázat, co znamená skalární součin vektorů  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$ .

Nápad: Umíme spočítat skalární součin ze souřadnic vektorů, zkusíme ho spočítat z velikostí vektorů a úhlu, který svírají  $\Rightarrow$  vyjádříme souřadnice vektorů pomocí velikostí vektorů a úhlu a z těchto souřadnic součin spočítáme.

**Př. 6:** Jsou dány dva vektory  $\mathbf{u}$  (o velikosti  $|\mathbf{u}|$ ) a  $\mathbf{v}$  (o velikosti  $|\mathbf{v}|$ ), které svírají úhel  $\varphi$  ( $0 < \varphi < \frac{\pi}{2}$ ). Urči souřadnice těchto vektorů v kartézské soustavě, jejíž osa  $x$  je

rovnoběžná se směrem vektoru  $\mathbf{u}$ .

Nakresli náčrtek situace, umístění obou vektorů vol tak, aby jejich počáteční body ležely v počátku soustavy souřadnic. Pomocí velikostí obou vektorů  $|\mathbf{u}|$ ,  $|\mathbf{v}|$  a velikosti úhlu  $\varphi$  vyjádři jejich souřadnice. Poté odvod' vzorec pro význam skalárního součinu.



$$\mathbf{u} = (|\mathbf{u}|; 0)$$

$$\mathbf{v} = (|\mathbf{v}| \cos \varphi; |\mathbf{v}| \sin \varphi)$$

Teď můžeme vypočítat skalární součin:

$$\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = u_1 v_1 + u_2 v_2 = (|\mathbf{u}|; 0) \cdot (|\mathbf{v}| \cos \varphi; |\mathbf{v}| \sin \varphi) = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \varphi + 0 \cdot |\mathbf{v}| \sin \varphi.$$

Pro skalární součin dvou vektorů  $\mathbf{u}$ ,  $\mathbf{v}$  platí:  $\mathbf{u} \cdot \mathbf{v} = |\mathbf{u}| |\mathbf{v}| \cos \varphi$ .

$\Rightarrow$  Skalární součin závisí na velikosti vektorů a úhlu, který vektory svírají.

**Pedagogická poznámka:** Studenti většinou nakreslí obrázek, ale určování souřadnic jim nejde. Souřadnice vektoru  $\mathbf{u}$  jim proto ukazují docela brzo.

**Př. 7:** Rozhodni, kdy je skalární součin vektorů  $u$ ,  $v$  roven nule.

Ze vzorce  $uv = |u||v|\cos\varphi$  vyplývá, že skalární součin vektorů je nulový:

- pokud je jeden z vektorů nulový (má nulovou délku),
- pokud jsou na sebe vektory kolmé.

**Př. 8:** Petáková:  
strana 101/cvičení 24

**Shrnutí:** Skalární součin vyjadřuje „množství společného směru“ dvou vektorů.